

## Das Toolkit für Lehrkräfte

# 30 Tools für digitalen Unterricht

- ✓ Mehr als 30 erprobte Tools für den Einsatz im Unterricht
- ✓ Alle wichtigen Infos inkl. Link zu Anleitungen
- ✓ Digitale und multimediale Lerninhalte erstellen
- ✓ Interaktiven und schülerorientierten Unterricht gestalten
- ✓ Konkrete Ideen für den Unterrichtseinsatz
- ✓ Produktiv und kollaborativ im Kollegium arbeiten



## Das Toolkit für Lehrkräfte

Lerne mehr als 30 digitale Werkzeuge für den Einsatz im Unterricht kennen. Die digitalen Werkzeuge bieten dir vielseitige Möglichkeiten der Unterrichtsgestaltung und erleichtern bestehende Aufgaben: Vom Organisieren von Gruppenarbeiten, über digitale Möglichkeiten der Kollaboration bis hin zur Gestaltung von interaktiven und multimedialen Lernbausteinen. Mit diesem Toolkit hast du einen vielseitigen Werkzeugkasten voll mit praktischen Tools für den unkomplizierten Einsatz im Unterricht an deiner Seite.

In der folgenden Übersicht erhältst du wichtige Infos zu jedem Tool und konkrete Ideen für den Einsatz im Unterricht.

**Fobizz** ist die größte deutschsprachige Weiterbildungsplattform für Lehrkräfte. Hunderttausende Lehrkräfte lernen bereits mit fobizz und bilden sich gegenseitig weiter. Dabei richtet sich fobizz an Lehrkräfte aller Fachrichtungen, die Inspiration und praxisorientierte Inhalte für die Unterrichtsgestaltung suchen und sich zu aktuellen Themen insb. im Bereich digitale Bildung weiterbilden möchten.



Lerne unser vielseitiges Fort- und Weiterbildungsangebot kennen unter <https://fobizz.com/>.

**Datenschutzhinweis:** Leider gibt es bundesweit keine einheitlichen Datenschutzbestimmungen für Schulen. Deswegen können und wollen wir keine allgemeingültigen Empfehlungen aussprechen. Ob die in diesem Handout vorgestellten Möglichkeiten und Tools auch an deiner Schule genutzt werden können, ist im Einzelfall von dir zu prüfen. Generell bemühen wir uns sehr, auf unserer Plattform vor allem datensparsame, browserbasierte Tools vorzustellen, die oftmals nicht einmal eine Registrierung erfordern und bereits von vielen anderen Lehrkräften genutzt werden. Bei der Nutzung aller Tools solltest du stets vermeiden, personenbezogenen Daten anzugeben oder hochzuladen.

Das Toolkit für Lehrkräfte

# Übersicht & Gliederung:

1. Kollaboratives Arbeiten und Brainstormen
2. Quizze und Lernübungen
3. Erklärvideos und Lernvideos im Unterricht
4. QR-Codes im Unterricht
5. Präsentieren
6. Organisieren und Planen
7. Informatik und Programmieren im Unterricht



Das Toolkit für Lehrkräfte

# Kollaboratives Arbeiten und Brainstormen

Viele digitale Tools und Programme fördern die Zusammenarbeit und ermöglichen kollaborative Lernsettings. So gelingen Team- und Gruppenarbeiten im Präsenz- und Distanzunterricht ganz einfach - und auch im Kollegium. Mit diesen Tools kannst du kollaborative Arbeitsphasen digital koordinieren und gemeinsam an Dokumenten arbeiten, Ergebnisse sammeln oder brainstormen.

## Gliederung:

- [Classroomscreen](#)
- [Answergarden](#)
- [ZUMpad](#)
- [Miro](#)
- [Padlet](#)
- [Flinga](#)
- [Mural](#)
- [Seesaw](#)

# Classroomscreen



Classroomscreen ist ein digitales Werkzeug für das Unterrichtsmanagement. Das Tool bietet dir eine Sammlung an kleinen Mini-Anwendungen, die dich beim Unterrichten unterstützen können. Darunter fallen zum Beispiel Möglichkeiten, Schüler\*innen in Gruppen einzuteilen, mit dem Timer die Zeit im Blick zu behalten oder mit der *Medien-Funktion* Lernvideos neben einer Aufgabenstellung anzeigen zu lassen. Ein Beamer oder ein Smartboard bekommen damit zahlreiche Zusatzfunktionen.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

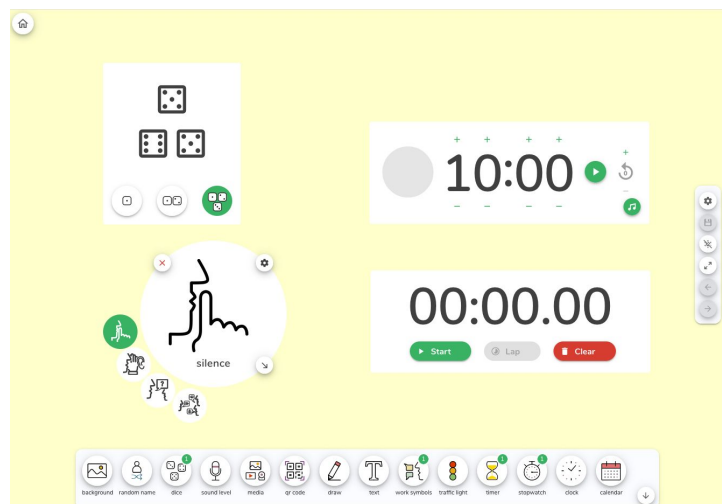
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich.  
Kostenfreie und -pflichtige Angebote.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Arbeitsaufträge projizieren
- Lernvideos anzeigen
- Arbeitsphasen organisieren
- digitale Tafelbilder anzeigen
- Zufallsauswahl von Schüler\*innen

## Link zum Tool:

<https://classroomscreen.com/>



## Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Answergarden



Answergarden ist ein digitales Werkzeug zum Erstellen von Wortwolken. Wenn du den Link zu der erstellten Wortwolke mit deinen Schüler\*innen teilst, könnt ihr gemeinsam die Wortwolke befüllen. Du kannst Answergarden ohne Anmeldung benutzen. Du hast zudem beim Erstellen einige Möglichkeiten die Umfrage zu individualisieren und beispielsweise auch die Antworten vor dem Anzeigen zu moderieren.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich.  
Kostenfrei, Werbung wird angezeigt.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Diskussionen anstoßen
- Brainstorming zu einem Thema
- Vorwissen abfragen
- Wiederholung
- Stimmungsbild/Feedback

## Link zum Tool:

<https://answergarden.ch>



## Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# ZUMpad



Mit ZUMpad kannst du gemeinsam mit deinen Schüler\*innen kollaborativ ein Textdokument befüllen. Ein ZUMpad ist mit nur einem Klick eingerichtet und kann über einen Link mit deinen Schüler\*innen geteilt werden. Um das Dokument zu strukturieren, bietet dir ZUMpad grundlegende Formatierungsoptionen an. Zudem werden unterschiedliche Nutzer\*innen in unterschiedlichen Farben angezeigt. Wichtig zu erwähnen ist, dass das ZUMpad über den Link theoretisch frei im Internet angeschaut werden kann. Du solltest also unbedingt darauf achten, dass keine personenbezogenen oder ähnlich sensible Daten auf dem ZUMpad eingetragen werden.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

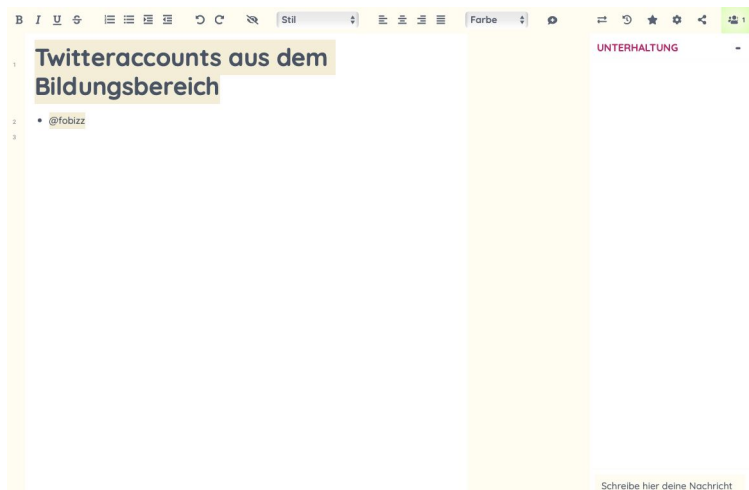
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich.  
Kostenfrei.

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Gemeinsam Texte bearbeiten
- Kommentierte Linksammlung erstellen
- Glossar zu Projekt oder Thema erstellen
- Protokoll oder Notizen anfertigen
- Ergebnisse einer Gruppenarbeit festhalten
- Schriftliches Interview führen

### Link zum Tool:

<https://zumpad.zum.de>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren
- ✓ Problemlösen und Modellieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:







## Padlet

Padlet ist ein Tool, mit dem einfach und intuitiv Unterrichtsstunden bis hin zu komplexen, binnendifferenzierten Unterrichtseinheiten digital abgebildet und gestaltet werden können. Mit Padlet kann kollaborativ an digitalen Pinnwänden, Landkarten, Zeitleisten usw. gearbeitet werden.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

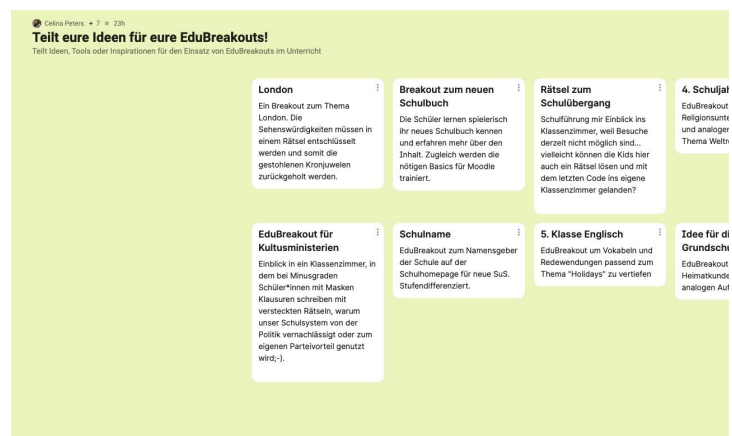
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

Registrierung nur für die Lehrkraft erforderlich & 3 Padlets sind kostenlos

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Erstellen von digitalen Landkarten im Erdkundeunterricht
- Sammeln von Unterrichtsmaterial und Links
- Anlegen von Ideensammlungen mit den SuS

### Link zum Tool:

<https://padlet.com/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren

### Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



## Flinga

Die browserbasierte Anwendung Flinga bietet die Möglichkeit, Ideen digital und kollaborativ zu sammeln. Mit dem digitalen Whiteboard können ganz einfach Ideen oder Fragen gesammelt werden und optisch schön aufbereitet werden. Es können außerdem Texte oder Bilder in das Whiteboard kopiert werden und diese mit den eigenen Notizen ganz einfach verbunden werden. Du kannst deinen Unterricht mit Flinga prima digital unterstützen!

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

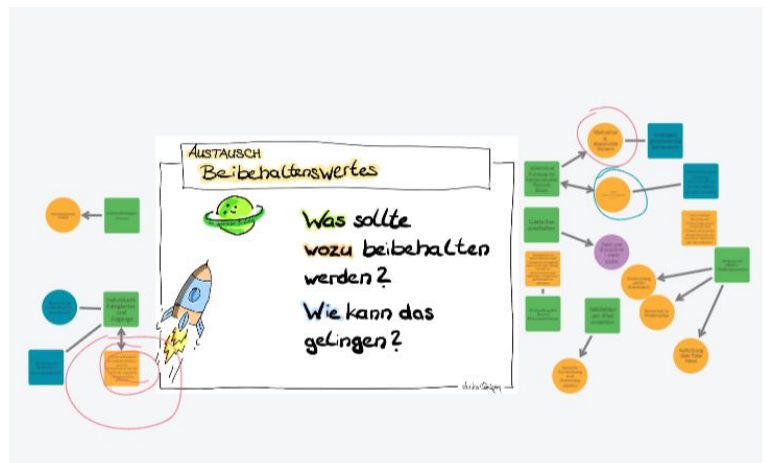
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

Registrierung nur für die Lehrkraft erforderlich

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.

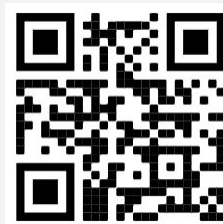


### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Ideen kollaborativ auf dem digitalen Whiteboard sammeln
- Gruppenarbeiten
- Fragensammlung während des Frontalunterrichts

### Link zum Tool:

<https://flinga.fi/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Informieren und Recherchieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



## Mural

Mit dem digitalen Tool Mural können bequem und einfach Whiteboards erstellt werden und in Gruppen in Echtzeit daran gearbeitet werden. Es können verschiedenfarbige Haftnotizen, Links, eigene Skizzen oder Fotos und Videos eingefügt und genutzt werden. Es gibt außerdem eine Chat Funktion, die Abstimmungen vereinfacht.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

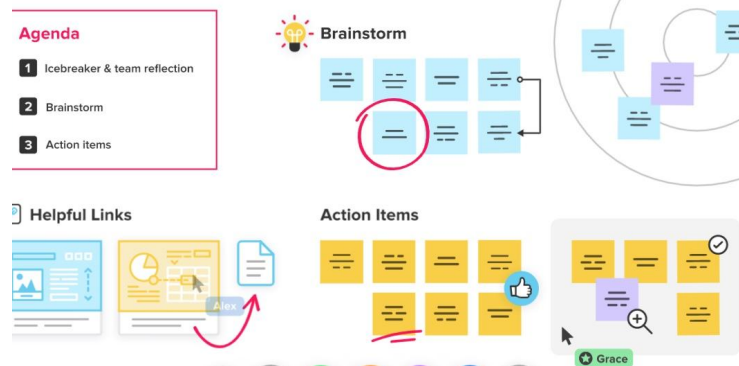
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen ab der 7. Klasse geeignet.

#### Registrierung:

Registrierung nur für die Lehrkraft erforderlich

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser oder in der App



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Ideen kollaborativ auf dem digitalen Whiteboard sammeln
- Materialbereitstellung
- Feedback für deinen Unterricht
- Einsatz auf Organisations- und Planungsebene für deinen Unterricht

### Link zum Tool:

<https://www.mural.co/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren

### Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Seesaw

Mithilfe dieses Tools können deine Schüler\*innen und du digitale Portfolios erstellen und verwalten. Somit lassen sich ganze multimediale Unterrichtseinheiten aus Texten, Videos und vielem mehr erstellen. Aber deine Schüler\*innen haben auch die Möglichkeit ihre Ergebnisse zu teilen und andere Ergebnisse zu kommentieren.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

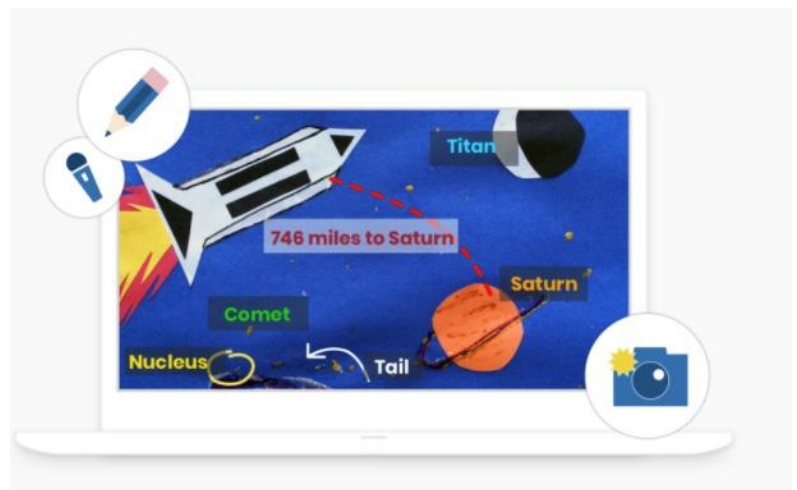
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

Registrierung erforderlich & für Lehrkräfte kostenfrei.

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Erstellen von digitalen Portfolios
- Anlegen von Lernpfaden
- Teilen von Schüler\*innenlösungen

### Link zum Tool:

<https://web.seesaw.me/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Analysieren und Reflektieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Quizze und Lernübungen

Kleine Quizze oder Lernspiele lockern nicht nur deinen Unterricht auf, sondern motivieren auch deine Schüler\*innen. Ganz egal, ob zum Anfang einer neuen Unterrichtseinheit oder zur Überprüfung des Lernstands - die folgenden Tools ermöglichen dir die schnelle Umsetzung von interaktiven Lerneinheiten für deinen Unterricht. Viel Spaß beim Erstellen!

## Gliederung:

- [Learningapps](#)
- [Learningsnacks](#)
- [Kahoot](#)
- [Babadum](#)
- [Wooclap](#)

LearningApps bietet dir vielseitige Möglichkeiten, eigene interaktive und multimediale Lernbausteine zu gestalten. Für die Gestaltung der Lernbausteine stehen dir eine Reihe an Vorlagen zur Verfügung, die du mit deinen Unterrichtsinhalten befüllen kannst. Die Lernspiele kannst du mit einem Link deinen Schüler\*innen zur Verfügung stellen. Du kannst ebenfalls eine Klasse und Schüler\*innenaccounts einrichten und darüber deine LearningApps teilen. Zusätzlich findest du auf der Seite von LearningApps eine große Vielfalt an bereits erstellten LearningApps.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

nur für Erstellung notwendig  
Kostenfrei.

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Gemeinsames Lösen eines Lernspiels als Auflockerung
- Einzelarbeit als Hausaufgabe zur Vertiefung
- Gestaltung einer Stationsarbeit
- Bonusübung für schnelle Schüler\*innen

### Link zum Tool:

<https://learningapps.org/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Problemlösen und Modellieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



LearningSnacks bietet dir die Möglichkeit, Lernspiele im Messengerstil zu erstellen. Im Chatformat hast du zum einen über Quizfragen oder Umfragen die Möglichkeit den Wissensstand deiner Schüler\*innen zu überprüfen. Du kannst aber auch längere Texte oder Videos in das Quiz einbauen, um so neues Wissen zu vermitteln oder bestehendes Wissen durch zusätzliche Informationen zu vertiefen. Auch bei LearningSnacks kannst du durch bestehende Anwendungen anderer Nutzer\*innen stöbern und diese für deinen Unterricht verwenden.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

nur für Erstellung notwendig  
Kostenfrei.

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Wiederholung eines Themas
- Zur Vertiefung eines Themas
- Einstieg in ein neues Thema
- Schüler\*innen können eigene LearningSnacks erstellen

### Link zum Tool:

<https://www.learningsnacks.de>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Problemlösen und Modellieren

### Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:





# Kahoot



Kahoot ist ein Tool, mit dem Lehrkräfte einfach Multiple-Choice Quizze erstellen können, die dann von den Schüler\*innen online und ohne Registrierung mit dem Smartphone abgerufen werden können. Das Tool eignet sich sehr gut sowohl für den Präsenz-, Hybrid- als auch für den digitalen Fernunterricht. Durch den Einsatz von Quizzen im Unterricht werden die Schüler\*innen motiviert, der Lernstoff prägt sich gut ein und kann Lehrkräften dabei helfen, gezielt Schwächen und Stärken der Schüler\*innen zu identifizieren.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

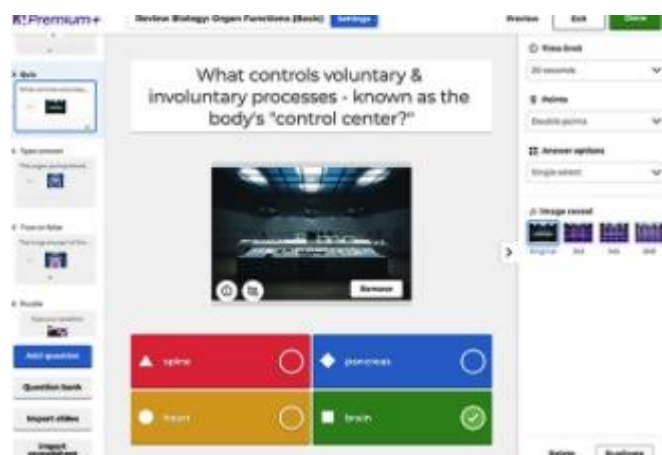
Für alle Fächer und ab Klassen 3 geeignet.

#### Registrierung:

Registrierung (nur LuL) erforderlich.  
Kostenfreie und -pflichtige Angebote.

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser + App



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Durchführen von Vokabeltests
- Lernstandskontrollen
- Nutzen von bereits erstellten Quizzen für Vertretungsstunden
- Kahoot zur Einführung eines neuen Themas

### Link zum Tool:

<https://kahoot.com/de/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Informieren und Recherchieren

### Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:





# Babadum



Das Tool Babadum bietet Lehrkräften in verschiedenen Spielen die Möglichkeit den Wortschatz ihrer Schüler\*innen zu trainieren. Und das direkt in mehreren Sprachen, wie Englisch, Spanisch oder Französisch. Neben den schönen Grafiken lernen deine Schüler\*innen direkt die passende Aussprache mit den passenden Audioaufnahmen.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

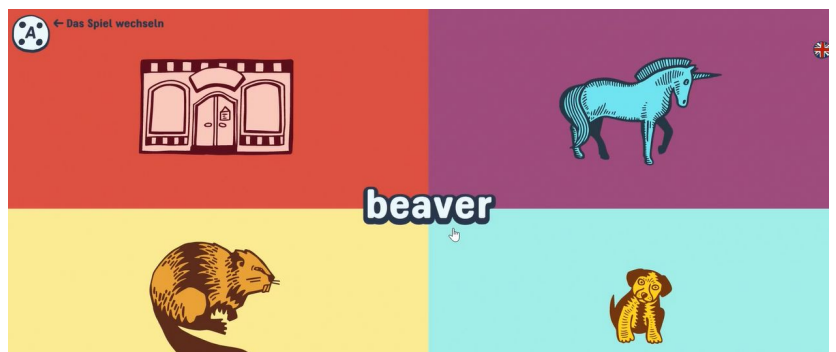
Für alle sprachlichen Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

keine Anmeldung nötig.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Lernabfrage von Vokabeln in verschiedenen Sprachen mithilfe von Bildern und Spielen
- Selbstständiges Trainieren des Wortschatzes als Hausaufgabe

## Link zum Tool:

<https://babadum.com/>



## Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Wooclap



Wooclap ist ein interaktives Tool für deinen Unterricht. Mit mehr als 15 verschiedenen Funktionen bietet Wooclap Multiple-Choice Fragen, Wortwolken und vieles mehr. Dadurch lässt sich Wooclap auch gut für Echtzeitinteraktionen im Unterricht einsetzen. Der große Vorteil hier ist außerdem die Möglichkeit der Einbettung in Moodle oder Teams.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

Registrierung für die Lehrkraft erforderlich & kostenlose Version

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.

Describe today's students in a single word

Great      Connected  
good Future      Terrific  
Awesome      Chill      Dynamic  
bad      Amazing

### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Erstellen von Multiple-Choice Quizzen
- Sammeln von Unterrichtsmaterial in Wortwolken
- Einladung der SuS zur Zusammenarbeit

### Link zum Tool:

<https://www.wooclap.com/de/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



Das Toolkit für Lehrkräfte

# Erklärvideos und Lernvideos im Unterricht

Erklärvideos können entweder von dir oder von deinen Schüler\*innen erstellt werden. Außerdem ist das Format Video für Kinder und Jugendliche sehr ansprechend, sodass durch den Einsatz von Videos auch abstrakte oder unbeliebte Themen im Unterricht behandelt werden können.

Wenn deine Schüler\*innen selbst Erklärvideos erstellen, kannst du diese Ergebnisse auch super zur Lernstandskontrolle oder als alternatives Prüfungsformat verwenden.

## Gliederung:

- [MySimpleShow](#)
- [Videos mit Powerpoint erstellen](#)
- [iMovie](#)
- [Hoerspielbox](#)

Mit dem praktischen Tool simpleshow können Lehrer\*innen und Schüler\*innen in nur vier einfachen Schritten und ohne viel technisches Know-How animierte Videos erstellen. Über die kostenfreie Classroom-Lizenz können Schüler\*innen eigene Erklärvideos erstellen – das fördert nicht nur ihre Kreativität, sondern stellt auch eine alternative Form der Leistungserbringung dar.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

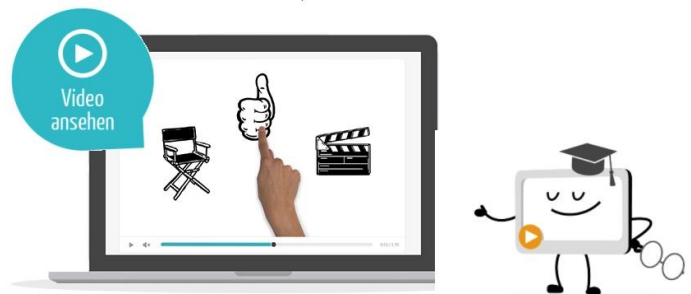
Registrierung erforderlich. Kostenfreie und -pflichtige Angebote.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.

## Smarte Lernvideos für Klassenräume und Hörsäle

Mit simpleshow video maker produzieren Lehrende und Lernende in wenigen Minuten pädagogisch wertvolle Clips.



Create your simpleshow now!

## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Erklärvideos für den Unterricht
- SuS erstellen eigene Erklärvideos als alternative Form der Leistungserbringung
- Einfache Erklärung von schwierigen Sachverhalten

## Link zum Tool:

<https://videomaker.simpleshow.com/de/>



## Kompetenzen:

- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Videos mit Powerpoint



Dank der Bildschirmaufnahme in Powerpoint kannst du deinen Bildschirm aufnehmen, während du eine Präsentation abspielst. Du kannst nicht nur deinen Bildschirm, sondern auch deine Mausbewegungen und eine Sprachaufnahme aufnehmen. So kannst du mit deinen Schüler\*innen auch direkt reden. Diesen selbsterstellten Screencasts kannst du dann ganz einfach als Datei mit deinen Schüler\*innen teilen.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

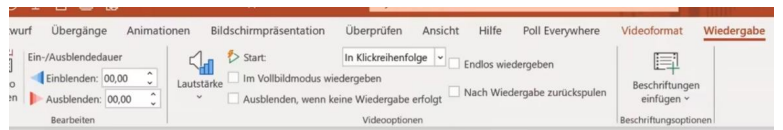
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Microsoft Lizenz erforderlich.

### Technische Anforderungen:

Microsoft Powerpoint (mind. Version 2010 auf dem PC oder 365 auf dem Mac).



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Screencast zur Einführung in ein neues Thema
- Erklärvideos von SuS zur Lernstandserhebung oder anstelle von Referaten
- Wiederholungsvideos von bekannten Themen

## Link zum Tool:

<https://www.microsoft.com/de-de/microsoft-365/powerpoint>



## Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren

## Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Apple iMovie



Mit dem kostenlosen Programm iMovie von Apple kannst du schnell und einfach Videos schneiden und bearbeiten oder mit vorhandenen Videovorlagen Trailer erstellen. Du und deine Schüler\*innen können zum Beispiel Stop-Motion Videos mit dem Smartphone drehen und anschließend mit iMovie schneiden. Oder du erstellst mit der Trailerfunktion kurze Einführungen in neue Themen. Mit iMovie hast du zahlreiche verschiedene Gestaltungsmöglichkeiten für dich und deinen Unterricht.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

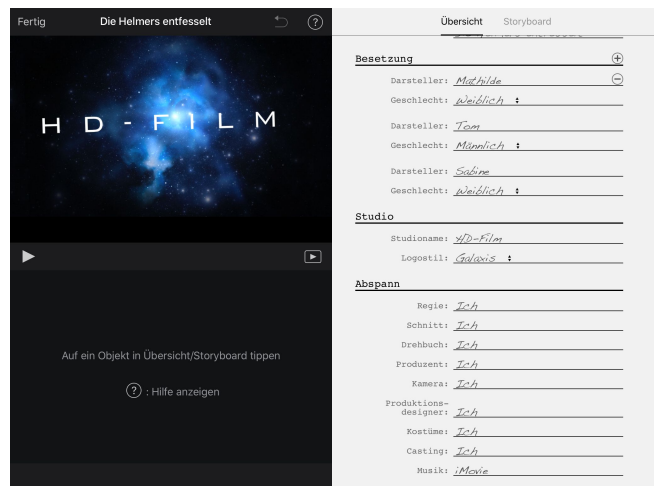
Für alle Fächer und ab Klasse 3 geeignet.

### Registrierung:

Kostenfrei und Registrierung über Apple ID.

### Technische Anforderungen:

Apple Gerät - iPad, iPhone oder Mac



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Büchervorstellung im Deutschunterricht
- Im Biologieunterricht Blätter sammeln und daraus ein Video mit Erklärungen schneiden
- Erklärvideos erstellen
- Wiederholungsvideos von bekannten Themen

## Link zum Tool:

<https://apps.apple.com/de/app/i-movie/id377298193>



## Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



Hoerspielbox bietet Lehrer\*innen eine große Auswahl an verschiedenen Sounds und Geräuschen. Diese können kostenfrei für verschiedene Erklär- oder Lernvideos verwendet werden und peppen jedes Videos auf! Über die praktische Suchfunktion finden Lehrer\*innen schnell den passenden Sound.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

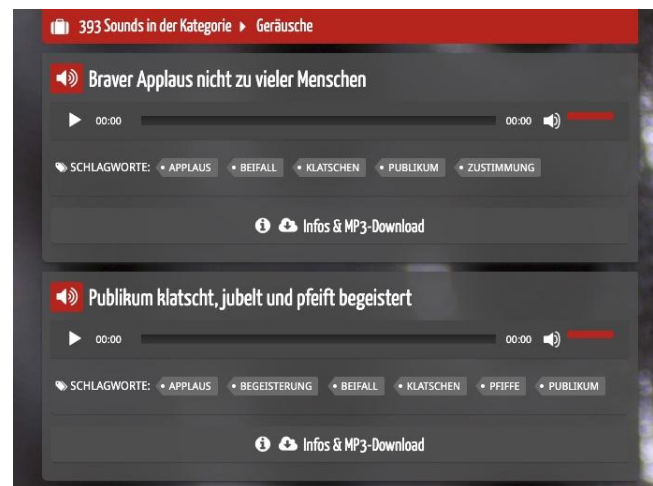
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich.  
Kostenfreie Angebote.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Downloaden von Sounds für dein Erklärvideo.
- SuS recherchieren den passenden Sound für Geschichten im Deutsch/ Fremdsprachenunterricht
- Erstellen von Podcasts mit passenden Sounds

## Link zum Tool:

<https://www.hoerspielbox.de/>



## Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

## Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# QR-Codes im Unterricht

Mithilfe von QR-Codes kannst du deinen Schüler\*innen schnell und unkompliziert Informationen, Links und weitere Elemente zur Verfügung stellen. Alles, was deine Schüler\*innen zum Abruf dieser Informationen benötigen, ist ein Smartphone oder Tablet, um den Code einzuscannen. Mit den folgenden Tools kannst auch du QR-Codes in deinen Unterricht integrieren!

## Gliederung:

- [QR-Code Monkey](#)
- [T1P](#)



# QRCode Monkey



QRCode Monkey bietet dir die Möglichkeit mit nur wenigen Klicks QR-Codes zu erstellen. Diese können dir helfen zum Beispiel Links der Klasse zur Verfügung zu stellen. Damit müssen keine langen URLs mehr abgeschrieben sondern können über den Code gescannt und aufgerufen werden. Neben Links können mit QRCode Monkey auf u.a. Text, Kontaktdaten oder Geolocations in einem QR-Code gespeichert werden. Neuere Smartphone-Modelle haben QR-Code-Scanner oft direkt in der Kamera integriert. Bei älteren Modellen muss zum Scannen noch eine zusätzliche App installiert werden.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

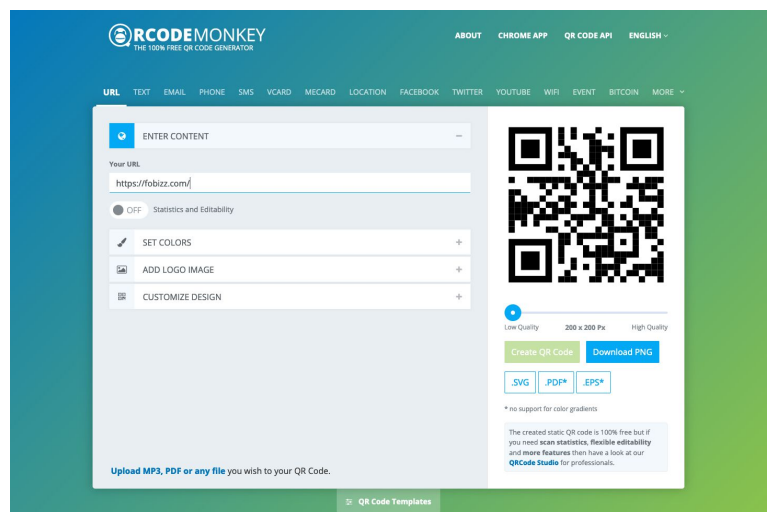
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich.  
Kostenfrei.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Verlinkung von Webseiten
- Weiterführende Informationen oder Lösungen bereitstellen
- Stationenlernen mit QR-Codes
- Interaktive Plakate mit Videos und Audio ergänzen

## Link zum Tool:

<https://www.qrcode-monkey.com/>



## Kompetenzen:

- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

## Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



T1P bietet dir gleich zwei Möglichkeiten bei der Organisation von Verlinkungen auf Webseiten. Du kannst zum einen Links kürzen und zum anderen auch QR-Codes generieren. Beides ist ohne Anmeldungen in wenigen Klicks zu erreichen. Zusätzlich bietet T1P dir noch weitere Einstellungsmöglichkeiten, die für eine bessere Linkverwaltung oder erhöhten Datenschutz sorgen. Im Vergleich zu QRCode Monkey kannst du mit T1P die QR-Codes aber werden gestalten noch Texte, Kontaktdaten oder ähnliche Inhalte speichern.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich.  
Kostenfrei.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Verlinkung von Webseiten
- Weiterführende Informationen oder Lösungen bereitstellen
- Stationenlernen mit QR-Codes
- Interaktive Plakate mit Videos und Audio ergänzen

## Link zum Tool:

<https://t1p.de/>



## Kompetenzen:

- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

## Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Präsentieren

Präsentationen lassen sich mithilfe von praktischen Tools ganz einfach digital erstellen. Oder wie wäre es mit einem E-Book? In diesem Kapitel findest du hilfreiche Tools, um deinen Unterricht mit digitalen Elementen zu gestalten. Und wusstest du, dass du nicht nur als Lehrkraft digitale Elemente erstellen kannst, sondern deine Schüler\*innen diese auch selbstständig als alternative Form der Leistungsüberprüfung erstellen können?

## Gliederung:

- [Sejda Pdf](#)
- [Book Creator](#)
- [Zeob](#)

# Sejda pdf



Mit dem Tool Sejda pdf kannst du interaktive Arbeitsblätter für deine Schüler\*innen erstellen. Dabei kannst du verschiedene Textfelder, Checkboxes, Auswahloptionen und noch weitere interaktive Elemente in deine editierbaren Arbeitsblätter integrieren. Dazu kannst du einfach bestehende Arbeitsblätter (PDFs) hochladen und nachträglich mit interaktiven Elementen versehen.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

Für alle Fächer und ab Jahrgangsstufe 3 geeignet.

### Registrierung:

Registrierung erforderlich & kostenfreie Basisversion

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser oder Desktop



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Erstellen von interaktiven Arbeitsblättern
- Umwandeln von bestehenden Arbeitsblättern in digitale Formate

## Link zum Tool:

<https://www.sejda.com/de/>



## Kompetenzen:

- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

## Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Book Creator



Mit Book Creator könnt ihr mit wenigen Klicks multimediale und interaktive E-Books erstellen. Das heißt ihr könnt bequem und einfach Videos, Links, QR-Codes oder andere Medien einbinden. Die fertigen Bücher könnt ihr vielseitig im Unterricht einsetzen und das Tool ist daher für alle Jahrgangsstufen und Unterrichtsfächer geeignet. Die Anwendung läuft entweder im Browser oder auf dem iPad als App.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

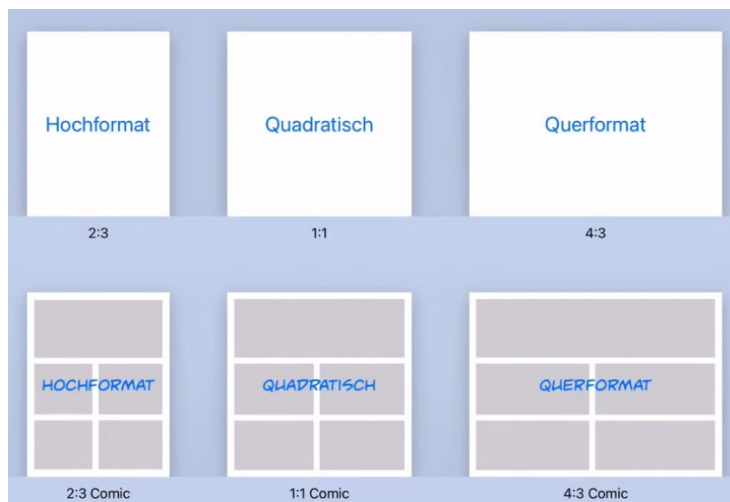
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Registrierung nur für die Lehrkraft erforderlich

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser oder in der App



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Erstellung eines E-Books von Schüler\*innen
- Digitale Bearbeitung von Lernaufgaben
- Inhalte multimedial und interaktiv bereitstellen

## Link zum Tool:

<https://bookcreator.com/>



## Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Informieren und Recherchieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



Zeob ist ein einfach zu bedienendes Tool, um Social Media Beiträge zu erstellen und zu faken. Diese lassen sich beispielsweise als spannenden Start in neue Unterrichtseinheiten einbinden oder als Diskussionsgrundlage bei der Thematisierung digitale Medien und digitaler Kommunikation. Oder du sensibilisiert deine Schüler\*innen im Hinblick auf Fake News und testest anhand selbst erstellter Social Media Beiträge, ob deine Schüler\*innen den Unterschied merken.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

Für alle Fächer und ab Jahrgangsstufe 5 geeignet.

#### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich & kostenlos

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Einbinden von Social Media Posts in den Unterricht
- Thematisierung von Fake News im Unterricht
- Erstellen von Chats im Deutschunterricht als Weitererzählung und Analyse von Texten

### Link zum Tool:

<https://zeob.com/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren

### Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:





Das Toolkit für Lehrkräfte

# Organisieren, Planen und Vorbereiten

Ganz egal, ob wichtige Termine im Kollegium oder die Organisation deines Unterrichts - in diesem Kapitel findest du hilfreiche Tools und Programme, die dir bei der Organisation, Vorbereitung und Durchführung deines Unterrichts helfen. Mit diesen Tools sparst du wertvolle Zeit und hast garantiert kein nerviges Zettelchaos mehr.

## Gliederung:

- [Vocaroo](#)
- [Nuudel](#)
- [OneNote](#)

Übersicht

Kollaboration

Quizze

Erklärvideos

QR-Codes

Präsentieren

Organisation

Informatik

Mit dem Tool Vocaroo lässt sich schnell und unkompliziert Audiofeedback aufnehmen. So kannst du ganz ohne Anmeldung Audios aufnehmen und mit deinen Schüler\*innen über einen Link teilen. Audiofeedback ist eine gute Möglichkeit deinen Schüler\*innen längeres Feedback zu geben und auch für Schüler\*innen mit Leseschwächen sehr hilfreich.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich & kostenlos

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



Vocaroo - Der führende Sprachaufzeichnungsdienst.

Hochladen 



Drücke die Schaltfläche, um die Aufnahme zu starten!

### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Erstellen von Audiofeedback zur letzten Klassenarbeit
- Aufnehmen von Arbeitsaufträgen

### Link zum Tool:

<https://vocaroo.com/>



### Kompetenzen:

- ✓ Kommunizieren und Kooperieren
- ✓ Produzieren und Präsentieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:





# Organisieren nuudel



Die Organisation von Terminen wird oft schon bei einer geringer Anzahl an Teilnehmenden sehr kompliziert. Das Tool nuudel bietet einfache und datensichere Optionen für digitale Umfragen in Schule und Unterricht. So können Termine für Elternsprechtage einfach organisiert und Zeitfenster für Absprachen im Kollegium einfach abgefragt werden. Auch anonyme Abstimmungen lassen sich so einfach durchführen.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Registrierung nur für die Lehrkraft erforderlich

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Eigenständige Themenvergabe von Referaten
- Digitale Terminabsprachen für Präsentationen oder Abgaben
- Terminorganisation für Elternabende oder Elternsprechtage

## Link zum Tool:

[nuudel.digitalcourage.de/](https://nuudel.digitalcourage.de/)



## Kompetenzen:

- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

## Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# OneNote



Mit OneNote bringst du Ordnung in deinen Lehrertag. Egal ob Zettel, Termine, Notizen oder Arbeitsblätter - all das lässt sich mithilfe von OneNote digital sortieren und ablegen. Wie bei einem analogen Notizbuch auch, kannst du in OneNote schreiben, zeichnen und markieren. Mit der Funktion des Kursnotizbuchs kannst du außerdem zusammen mit deinen Schüler\*innen kollaborativ zusammenarbeiten. Das Kursnotizbuch wird pro Kurs angelegt und bietet Lehrkräften eine Inhaltsbibliothek, in der Aufgaben und Arbeitsblätter bereitgestellt werden können.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

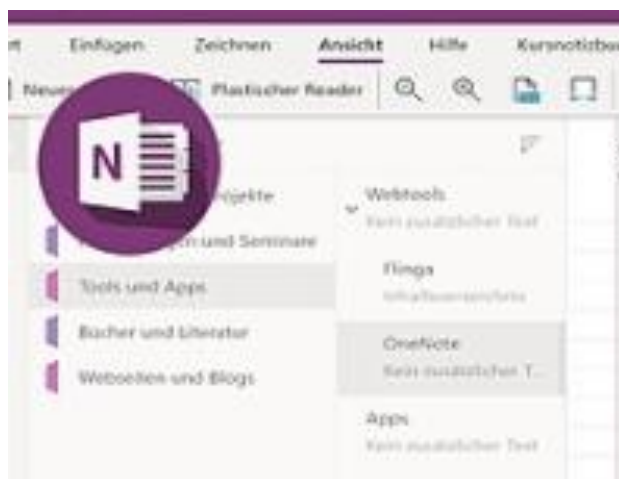
Für alle Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

OneNote Account, bzw. Microsoft Account notwendig

#### Technische Anforderungen:

Download oder App



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Sammeln von Unterrichtsmaterial und Links
- Speichern von Notizen und Texten
- Planen von Unterrichtseinheiten

### Link zum Tool:

<https://www.microsoft.com/de-de/microsoft-365/onenote/digital-note-taking-app>



### Kompetenzen:

- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden

### Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:





Das Toolkit für Lehrkräfte

# Informatische Grundbildung

Es gibt tolle frei verfügbare Tools, die wichtige Grundlagen der Programmierung vermitteln. Mit den vorgestellten Tools und Programmen kannst du im Unterricht eigene interaktive Spiele, Apps, Animationen, Webseiten, Datenbanken und sogar kleine Hardware Mini Computer programmieren und dabei mit viel Spaß wichtige Grundlagen der Informatik vermitteln. Viele Tools eignen sich sogar schon für den Unterricht in der Grundschule!

## Gliederung:

- [Scratch](#)
- [Code.org](#)
- [Flappy Bird](#)
- [App Inventor](#)
- [Calliope mini](#)
- [BOB3](#)

# Scratch



Mit der grafischen Programmiersprache Scratch lernen Kinder und Jugendliche Grundlagen der Programmierung und Informatik. Mit Scratch lassen sich Geschichten, Spiele und Animationen kinderleicht erstellen. Scratch fördert nicht nur die Informatikkenntnisse deiner Schüler\*innen, sondern auch kreatives Denken und Problemlösen. Das Tool Scratch kann bereits ab acht Jahren im Unterricht eingesetzt werden.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

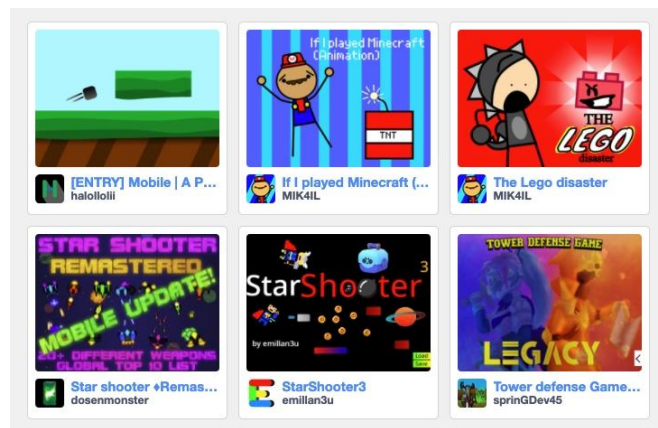
Für alle informatikbezogenen Fächer und ab Klasse 3 geeignet

### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich aber möglich. Kostenfreie Angebote.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Schreiben von Geschichten in Scratch, z.B. eine Traumreise
- Programmieren einer Anwendung, die Bewegungen aus dem Sportunterricht darstellt
- Animieren von Buchstaben und Namen

## Link zum Tool:

<https://scratch.mit.edu/>



## Kompetenzen:

- ✓ Produzieren und Präsentieren
- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



Künstliche Intelligenz für Ozeane, eigene Spiele programmieren und testen, 3D Animationen oder Programmieren mit Anna und Elsa - all diese Übungen und noch viele mehr findest du auf Code.org. Praktischerweise gibt es viele Spiele und Übungen auf Deutsch, welche sich direkt im Browser umsetzen lassen. Außerdem findet man Übungen für jede Altersklasse, von der Grundschule bis zum Abitur.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

Für alle informatikbezogenen Fächer und ab Jahrgangsstufe 3 geeignet.

#### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich aber möglich. Kostenfreie Angebote.

#### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Spielerische Integration von Informatischer Grundbildung in den Unterricht
- Grundsätze der Programmierung vermitteln
- Ausprobieren und Modellieren von Algorithmen und Lösungswegen

### Link zum Tool:

<https://code.org/learn>



### Kompetenzen:

- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren
- ✓ Problemlösen und Modellieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# Flappy Bird



Mit dem browserbasierten Tool Flappy Bird, kannst du mit deinen Schüler\*innen euer eigenes erstes Spiel programmieren. Dadurch können spielerisch Grundlagen der Programmierung im Unterricht thematisiert werden. Und das Beste? Wenn das erste Spiel programmiert ist, kann es direkt ausprobiert und gespielt werden.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

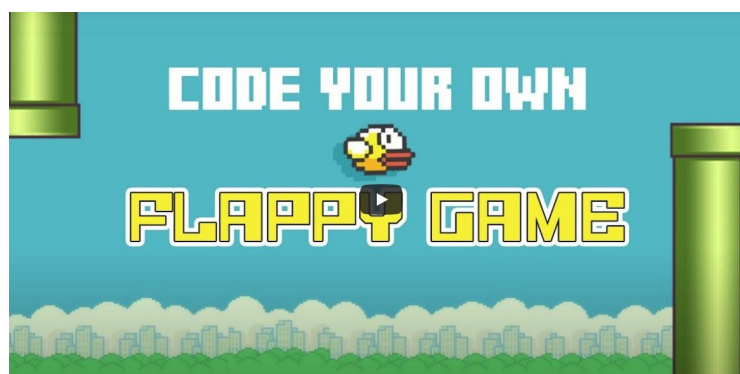
Für alle informatikbezogenen Fächer und ab Jahrgangsstufe 3 geeignet.

### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich.  
Kostenfreie Angebote.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Eigene Spiele programmieren
- Spielerische Einführung ins Programmieren
- Kennenlernen der Programmierbausteine und Abläufe

## Link zum Tool:

<https://studio.code.org/flappy/1>



## Kompetenzen:

- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren
- ✓ Problemlösen und Modellieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



# App Inventor



App Inventor ist eine tolle Anwendung um erste Schritte in der Appprogrammierung zu machen und eigene Apps zu programmieren. Sogar Kinder können bereits mit dem App Inventor erste Erfahrungen sammeln. Je nach Alter gibt es verschiedene Angebote, von einfachen und selbsterklärenden Übungen bis zu komplexen Anwendungen. Auf der Website finden Lehrer\*innen hilfreiche Tipps und Tutorials für die Anwendung im Unterricht.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

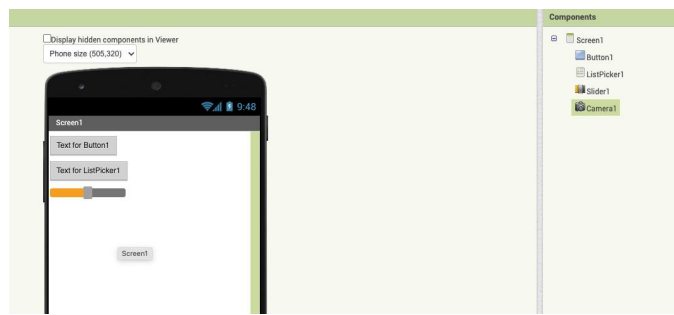
Für alle informatikbezogenen Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

### Registrierung:

Registrierung erforderlich. Kostenfreie Angebote.

### Technische Anforderungen:

Läuft im Browser.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Kennenlernen und Üben von Algorithmen.
- Einbinden des Thema Apps in den Informatikunterricht
- Besseres Verständnis für digitale Anwendungen

## Link zum Tool:

<https://appinventor.mit.edu/>



## Kompetenzen:

- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren
- ✓ Problemlösen und Modellieren

Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:





# Calliope mini



Bei dem Calliope mini handelt es sich um einen Mikrocontroller, welcher extra für Schulen und Bildungszwecke entwickelt wurde. Mit dem Calliope mini lassen sich verschiedene Bereiche des Programmierens in der Schule thematisieren - und das bereits ab der dritten Klasse. Es können zum Beispiel erste Programme geschrieben werden und verschiedene Algorithmen ausprobiert werden.

## Das Wichtigste auf einen Blick

### Klassenstufen:

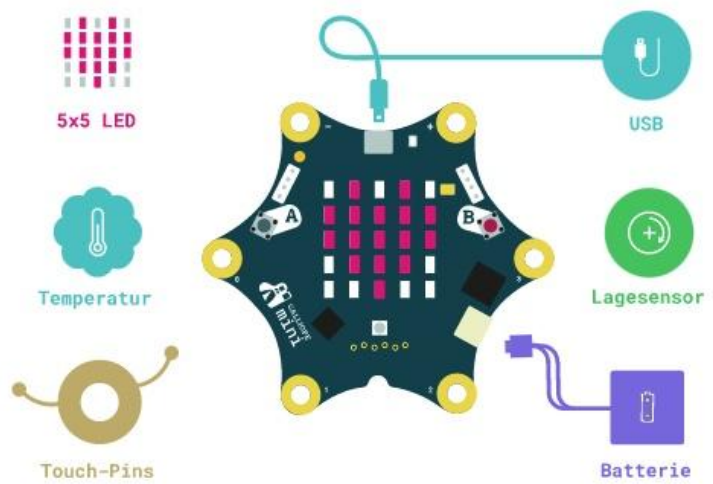
Für alle informatikbezogenen Fächer und ab Jahrgangsstufe 3 geeignet.

### Anforderungen:

Es wird ein Calliope mini benötigt.

### Technische Anforderungen:

Calliope mini.



## Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Eignet sich als Einstieg in Soft- und Hardware
- Kennenlernen der Bestandteile eines (mini)Computers
- Kennenlernen der verschiedenen Editoren und Sprachen

## Link zum Tool:

<https://calliope.cc/>



## Kompetenzen:

- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren
- ✓ Problemlösen und Modellieren

## Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:





BOB3 ist eine Hardware um Kinder und Jugendliche spielerisch für Technik und Informatik zu motivieren und sensibilisieren. Passend zu der Hardware gibt es abgestimmte Programmierkurse und Unterrichtsmaterial. Je nach Altersstufe der Schüler\*innen kann zwischen Angeboten für die Grundschule und der Sekundarstufe 1 gewählt werden.

### Das Wichtigste auf einen Blick

#### Klassenstufen:

Für alle informatikbezogenen Fächer und Jahrgangsstufen geeignet.

#### Registrierung:

Keine Registrierung erforderlich, BOB3 erforderlich

#### Technische Anforderungen:

Hardware + Browser.



### Ideen für den Einsatz im Unterricht:

- Kennenlernen von OpenWeb Programmen
- Grundsätze der Programmierung vermitteln
- Verstehen des Programmierens von Hardware
- Kennenlernen von Strukturen und Operatoren der Informatik

### Link zum Tool:

<https://www.bob3.org/de/>



### Kompetenzen:

- ✓ Informieren und Recherchieren
- ✓ Bedienen und Anwenden
- ✓ Analysieren und Reflektieren
- ✓ Problemlösen und Modellieren

### Dieses Tool wird in dieser Online-Fortbildung erklärt:



## Die fobizz Lern-Community

# Flexible Weiterbildung jederzeit

**Du willst mehr lernen und hast Lust dich unkompliziert und flexibel weiterzubilden?**

**Fobizz** ist die größte deutschsprachige Weiterbildungsplattform für Lehrkräfte. Hunderttausende Lehrkräfte lernen bereits mit fobizz und bilden sich gegenseitig weiter. Dabei richtet sich fobizz an Lehrkräfte aller Fachrichtungen, die Inspiration und praxisorientierte Inhalte für die Unterrichtsgestaltung suchen und sich zu aktuellen Themen insb. im Bereich digitale Bildung weiterbilden möchten.

👉 **Lerne unser vielseitiges Fort- und Weiterbildungsangebot kennen unter <https://fobizz.com/>**

- ✓ Mehr als 120 Online-Fortbildungen
- ✓ Teilnahme jederzeit möglich
- ✓ Orts- und Zeitunabhängig
- ✓ Du bestimmst das Lerntempo
- ✓ Zertifikat zur Fortbildung
- ✓ Videos, digitale Lernunterlagen und Anleitungen